



Concurso para a produção de uma banda desenhada (BD) que promova a adesão da vacinação contra a Raiva, principalmente em países onde a doença representa um perigo para a Saúde Pública.

1. Entidade promotora

O Projeto Sapuvetnet III “Contributing to the Millenium Development Goals through the One Health Concept”, co-financiado pela União Europeia através do programa ALFA III, lança hoje, 12/12/2011, um concurso para a produção de uma banda desenhada focando o tema da importância da vacinação contra a Raiva, sobretudo em países onde a doença é um problema de saúde pública.

2. Condições de participação

- a) Os concorrentes podem apresentar bandas desenhadas realizadas individualmente ou em equipa, com texto numa das três línguas oficiais do projeto: Português, Inglês ou Espanhol, passíveis de serem traduzidas nas restantes línguas.
- b) Cada concorrente ou equipa pode participar com mais do que uma banda desenhada, utilizando o mesmo *username*.
- c) O prémio para os vencedores será de 500 €, devendo ser apresentado o recibo correspondente

3. Especificações técnicas

a) **Objetivos da BD:** A BD destina-se a sensibilizar os jovens de países onde a raiva é um perigo para a saúde pública, a vacinarem os seus cães e a não os abandonarem. Deve conter frases que conectem este comportamento como negativo e a vacinação e o cuidado com os seus animais de estimação como positivo. Deve ser didático, simples e motivante.

Palavras-chave: **raiva, vacinação, cão, criança ou jovem, abandono** ou sinónimo.

Sugere-se a leitura dos seguintes links para informação sobre a epidemiologia da doença:

<http://www.cdc.gov/rabies/>

<http://www.who.int/mediacentre/factsheets/fs099/en/>

http://www.fao.org/ag/againfo/home/en/news_archive/AGA_in_action/2010_rabies.html

<http://www.oie.int/animal-health-in-the-world/rabies-portal/about-rabies/>

- b) Cada banda desenhada deve ser constituída entre 2 a 4 pranchas, originais, produzidas nos últimos dois anos, nunca antes publicadas, a preto e branco.
- c) O formato das pranchas a concurso deve ser A4 (210x297mm) ou A3 (420x297mm).
- d) As pranchas têm que estar numeradas.

- e) A primeira e a última prancha, sendo o princípio e fim da narrativa, deverão apresentar características próprias da linguagem da 9ª arte, nomeadamente: esclarecer graficamente o início da história na primeira página, com cabeçalho e título ou outra forma que o autor julgue mais adequada; o final da narrativa na última página deverá ser claro.
- f) Os concorrentes devem ter a noção que, em caso de publicação, as legendas, textos de balões e restante letragem terão de ser legíveis no formato A4, em particular os que originalmente são feitos em A3 que terão de ser reduzidos para metade, pelo que o júri tomará em conta este fator na seleção dos trabalhos;
- g) A legendagem tem que ser facilmente legível por todas as pessoas.
- h) Os erros ortográficos e gramaticais pesarão nas decisões do júri, especialmente em caso de empate entre dois ou mais concorrentes.
- i) As pranchas não podem estar assinadas. Os concorrentes devem deixar um pequeno espaço em branco em cada uma delas a fim de posteriormente as assinarem, para efeitos de exposição ou publicação.
- j) No caso de se tratarem de pranchas feitas anteriormente e já assinadas, a assinatura deve ser coberta por uma tira de papel opaco ou por um guache branco.

4. Calendário

- a) A data limite para entrega dos trabalhos é o dia 13/02/2012.
- b) Depois de recebidas todas as candidaturas, o júri, constituído pelos membros do projeto, farão uma pré-seleção das BD's que considerarem mais adequadas aos objectivos e entre todos proceder à votação da bd vencedora.
- c) O vencedor será notificado até dia 12/03/2012 e a entrega do prémio será feita por transferência bancária nos 30 dias úteis que se seguem à sua notificação.

5. Inscrição

- a) Os participantes devem inscrever-se na página de concursos do projeto www.sapuvetnet.org/competition, registar-se (user login), e seleccionar a opção "Insert Comic", preenchendo os campos requisitados.
- b) As pranchas devem ser possíveis de serem impressas em qualquer impressora, não devendo ser uma ilustração que exija métodos de impressão profissionais

6. Júri:

- a) O Júri será constituído pelos membros do Projeto Sapuvetnet.
- b) Os vencedores serão notificados por email.

7. Notas finais:

- a) Os originais das bandas desenhadas premiadas serão propriedade da entidade promotora.
 - b) A apresentação dos trabalhos representa a aceitação plena das presentes normas regulamentares por parte dos concorrentes a este concurso.
1. Para qualquer questão adicional deverá enviar email para: **competition@sapuvetnet.org**